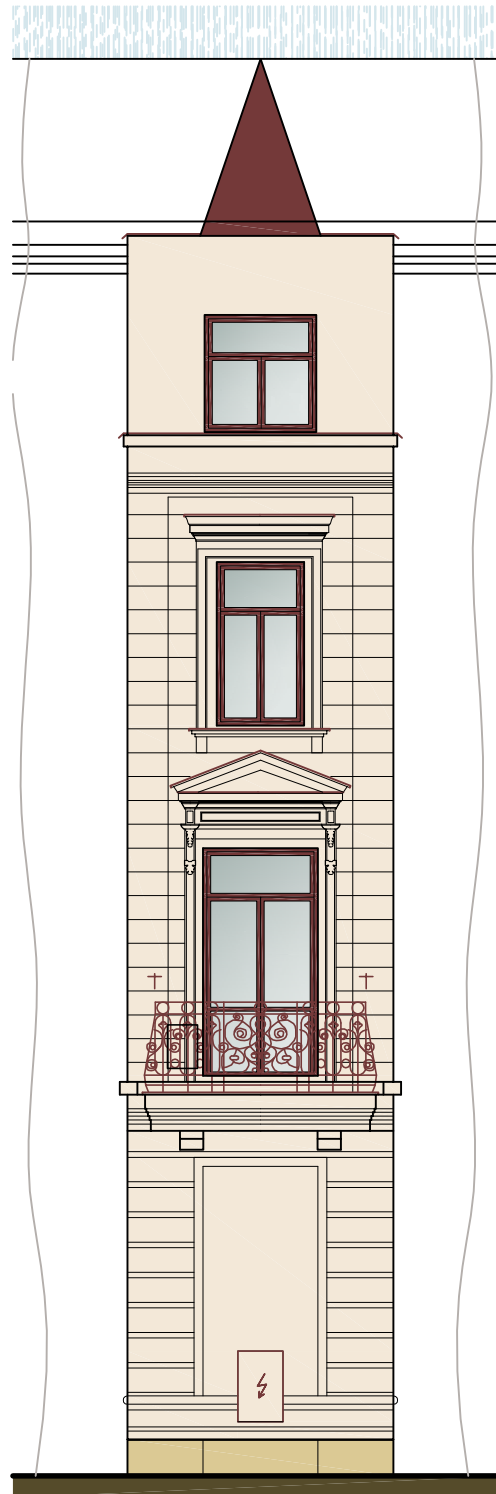




a2, a3



b2



b2

b3

Všecké odstíny fasády, oken, nátěrů klempířských a zámečnických výrobků budou podle předloženého vzorníku zhotovitele konzultovány s Odborem hlavního architekta města Pardubice

Legenda:

- omítka tenkovrstvá probarvená na kontaktním zateplovacím systému (odstín světle šedý)
- omítka tenkovrstvá probarvená na římsách, mezi dvojicí oken apod. na kontaktním zateplovacím systému (odstín středně šedý)
- sokl omítka tenkovrstvá teracová (kamenná) na kontaktním zateplovacím systému nebo na stávajícím soklu
- okna plastová nová (odstín tmavě šedý)
- zámečnické výrobky ocelové repasované nebo nové s nátěrem (odstín středně šedý)
- klempířské výrobky nové z poplastovaného plechu (odstín středně šedý)
- podhled vstupu plechový matný se zapuštěným osvětlením, čelním nápisem a bočním světelným logem města (odstín černý)
- omítka štuková – kompletní oprava restaurátorským způsobem (odstín nátěru světlá béžový)
- nevystupující sokl z pískovce – oprava a doplnění konzervační a restaurátorskou metodou
- stávající střešní krytina sedlové střechy plechová s novým nátěrem (odstín červenohnědý)
- okna dřevěná nová (odstín červenohnědý)
- zámečnické výrobky ocelové repasované s nátěrem (odstín červenohnědý)
- klempířské výrobky nové z pozinkovaného plechu s nátěrem (odstín červenohnědý)

00	pro stavební povolení a provedení stavby	31. 08. 2015	
REVIZE	POPIS REVIZE	DATUM	POZNÁMKA

<b>CODE, s.r.o.</b> Computer Design IČO 492 86 960		<b>PARDUBICE</b> Pardubice, Na Vrtálně 84 tel. 466 053 111, fax 466 053 125	
PROJEKTANT	VYPRACOVAL	VYPRACOVAL	KONTROLOVAL
Ing. V. Meduna	A. Zdražilová		Ing. V. Meduna
INVESTOR		Statutární město Pardubice, Pernštýnské nám. 1, 530 21 Pardubice	
Zateplení a stavební úpravy objektu U Divadla č.p. 828, Pardubice Hlavní objekt 1.000 - ARCHITEKTONICKÉ A STAVEBNÉ TECHNICKÉ ŘEŠENÍ		ČÍSLO ZAKÁZKY 2015/013/600 POČET FORM. 4 A4 DATUM 08. 2015 MĚŘÍTKO 1:100 JMÉNO SOUBORU UD1_pohledy_a05_00.dwg STUPEŇ PROJ. DPS ČÍS.KOPIE ČÁST ČÍS.PRÍL.	
Pohledy uliční západní a východní - barevné řešení		D1.01 1.007	